



 **DISK SYSTEM**
ファミコン ディスク システム

KDS-BOK

バイオミラクル

ぼくってウパ



© KONAMI 1988

TM



このたびはコナミの「バイオミラクル ぼくってウパ」
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
また、ゲーム内容などについての電話でのお問
い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承く
ださい。



バイオミラクル

ぼくってウバ

© KONAMI 1988

TM



も く じ

●ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ	2
●ウバ王子誕生ものがたり	4
●コントローラーの使い方	12
●“ガラ=スウオード”とは?	14
●ゲーム画面の見方、コンティニューの仕方	17
●不思議!? WORLD紹介	18
●POWER UP/ アイテムの紹介	20
●敵キャラクター大紹介	22
●これだけは覚えておいてほしい注意事項	25





ゲームをはじめるには、 まえじゅん び ひつ しょう 前準備が必要なんだ!

ファミリ-コンピュータ^{ほん たい}本体
とRAMアダプタ、ディスクド
ライブ^{ただ}を^{せつぞく}正しく接続して、
本体のPOWERを^{オン}に



しよう。きちんと^{せつぞく}接続していれば、マリオとルイージ
が^お追いかけて^{が めん}こをする画面が出てくるので、ディスク
カードの^{サイド} SIDE A を^{うえ}上にしてセットする。とくに、
^{うら おいて}裏表には^{ちゅう い}注意しよう。

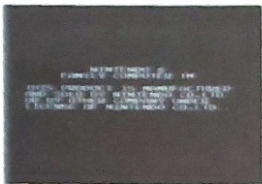


画面^{がめん}がちゃんと出ないときは、もう一度、最初^{さいしょ}から接続^{せつぞく}を確かめ、きちんとディスクカードをセットしなおしてみよう。

“NOW LOADING...”^{ナウ ローディング}の表示^{ひょうじ}のあと、右^{みぎ}のような画面^{がめん}が出るよ。でも、SIDE A^{サイド}が上^{うへ}になっていないと出てこないぞ！

右^{みぎ}のようなタイトル画面^{がめん}が出てきたら、START^{スタート}ボタンを押そう。さあ、ゲーム^{ゲーム}が始まるよ！

もしも、エラーメッセージ^{エラーメッセージ}が出て、ゲーム^{ゲーム}が起動^{きどう}しなかったら、27ページを見よう。



ディスクドライブの赤ランプ^{あか}がついているときは、EJECT^{イジェクト}ボタンや本体^{ほんたい}のRESET^{リセット}ボタン、電源^{でんげん}スイッチにはさわらないで！ ディスクシステムの説明書^{せつぷ}を、よく読もう。

おう じ たんじょう
ウバ王子誕生ものがたり

むかしむかし、ルアクー
ヨ王国に、王子さまが生
まれました。王さまは、
王子の名前を勇者「ウパ
ラート」にちなんで…

「ウパ」に
しょう！



生まれて一か月後には、ウパ王子は
ハイハイができるようになり、王国
の大賢者・ラムシーニは…



王子さまは
ただのお人では
あられない!!

…と言いました。

2



げんき
元気な
しょうこ
証拠じや。

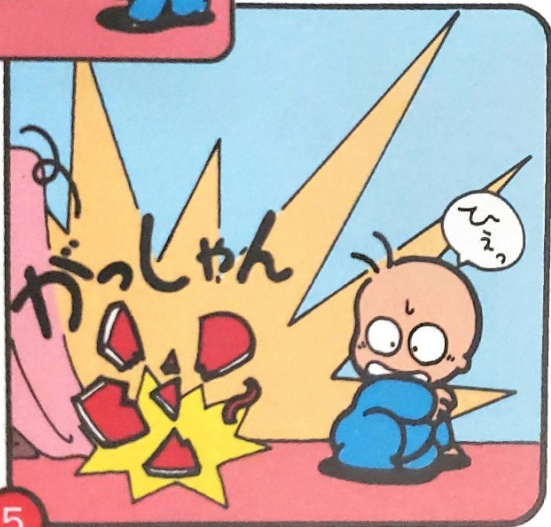
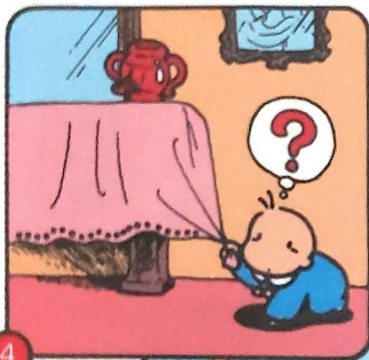


3

ウパ王子はいつも明るく、
ナカナカのいたずらっ子
でした。

ある白のコト——。

ウパ^{おうじ}王子は、つぼを割って
しまいました。そのつぼに
は勇者・ウパ^{ゆうしや}ラートが閉じ
こめた、人の夢^{ひと}を盗^{ゆめ}む魔^め獣^{まじゅう}・
ザイー^{はい}が入っていました…。



つまり、ウパ王子は
ザイーを外へ放して
しまったのです。

うはけ

6

さあ、たいへん。ザイーは
人々の夢を次々と盗んでい
きました。



7



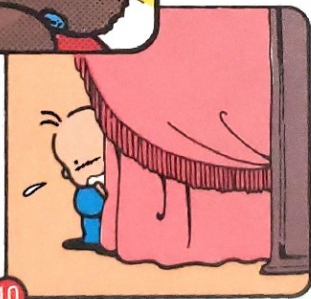
しかし、ザイーには、ウパ王子^{おうじ}を
はじめとする^{あか}赤ちゃんの純真^{じゅんしん}な
心^{こころ}には手が出せませんでした。

8



それならば、とザイーは
国^{くに}中の赤ちゃん^{あか}をさらっ
ていきました。

8



ところが… ウパ王子^{おうじ}だけは
城^{しろ}にかくれていたので、ザイ
ーは気づきませんでした。

10

あとに残ったのは無気力な大人ばかり。

このままでは

滅び

してしまう!!

11

悲しみにくれるウパ
子の前に、妖精があら
われました。

12

^{わたし}私を^{そと}外へ^だ出してく
れて、ありがとう。
^{わたし}私は^{なか}あの^なつぼの中
に^{はい}まちがって入っ
てしまった^{ようせい}妖精
なの…



でも、どうして
^{いま}今ごろ^で出て
きたの？

13

えっ!? それはね、
このガラ＝スウオードを
^{つく}作っていたから。

14

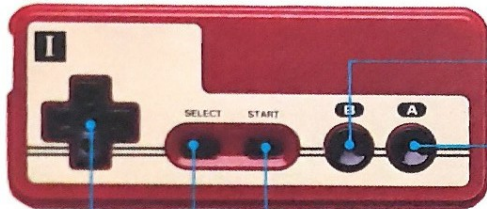
これを使えるのは、純真な心
を持つ者だけなのよ！ ザイー
退治には絶対に役立つわ。



妖精に、ザイー退治をたのまれたウバ
王子はガラ＝スウォードを手に旅立つ
のでありました！ ウバ王子の大冒険
のはじまりはじまり…。



つかかた コントローラーの使い方



Ⓑボタン

Ⓐボタン

スタート
STARTボタン

セレクト
SELECTボタン

+コントロールボタン

●+コントロールボタン...プレイヤー(ウパ)を上下左右に移動させるのに使うんだ。

●スタートボタン...このボタンを押すと、ゲームがスタートするよ。プレイ中に押すと、ゲームが一度ストップ。もう一度押すとプレイ再開だ。



●Aボタン...普通の場合、
 Aボタンを押すとウパが
 ジャンプするよ。水中シ
 ーンではボタンを打ち続
 けることによって、ウパ
 は上へ浮くことができる
 ぞ。ほっておくと沈んで
 いくので注意しよう。

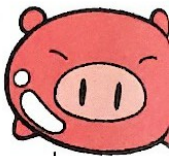


●Bボタン...ウパの武器・
 ガラ=スウオードを使うこ
 とができるよ!!



"ガラ＝スウオード"とは!?

ウパの武器は、妖精からもらったガラ＝スウオード。これを振ることによって、敵をふくらませて倒すことができるんだ。ガラ＝スウオードをうまく使って、敵をやっつけよう!



ガラ＝スウオードの使い方

敵が近づいてきたら、③ボタンを押し、ガラ＝スウオードを振って相手をふくらませよう。敵は宙に浮い

しまい、時間^{じかん}がたつとはじけて真^ま下^{した}に落^おちて消^きえてしま^うんだよ！ この時^{とき}、相手^{あいて}はウパの向^むいている方^{ほう}向^{こう}へななめに浮^うくんだ。

ふくらんだ敵^{てき}を利用^{りよう}しよう

敵^{てき}に頭^ず突^つきをする／

ガラ＝スウオードでふくらませた敵^{てき}に頭^ず突^つきをしてみよう。相手^{あいて}は頭^ず突^つきされた方^{ほう}向^{こう}へ飛^とんでいき、それにあ^あた^たった敵^{てき}は、ダメー^うジを受^うけて消^きえてしま^うんだ！

でも、壁^{かべ}などで跳^はね返^{かえ}って

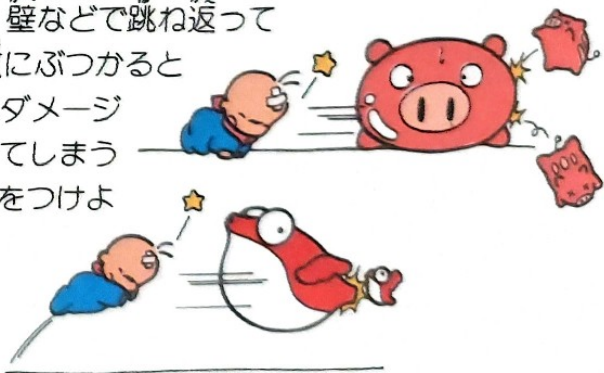
きた敵^{てき}にぶつ^ぶかると

ウパはダメー^うジ

を受^うけてしま^う

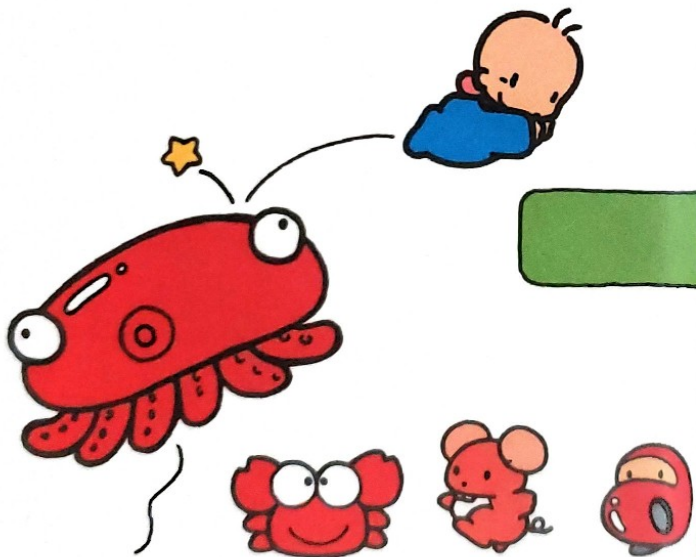
から気^きをつけよ

う。



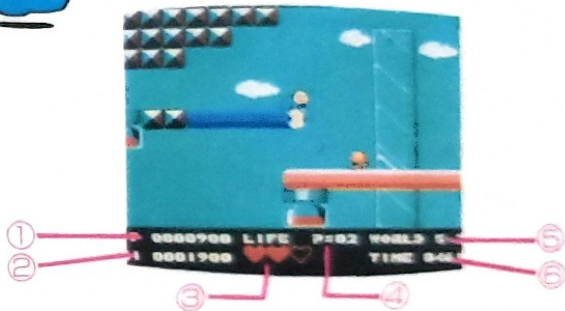
敵に^の乗る!!

ウパ王子は、ふくらませた敵に^{てき}乗ることができると、
これを利用すると、普通では行けない^{たか}高い所なども
ツチワラだ。ただし、敵が^{てき}はじめる前に^{まえ}降つないで
メーじを受けるヨ。





が めん み かた ゲーム画面の見方



- ①スコア／②ハイスコア／③ライフメーター
④プレイヤーの残り数／⑤現在のWORLD
⑥現在のエリアの残りTIME

●コンティニューの仕方

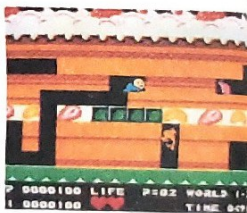
ゲーム・オーバー後、コンティニュー画面が出るよ。
画面上のYESかNOを選ぶ。YESにすると、ゲーム・オーバー時のワールドの最初からスタートできる。NOを選ぶとタイトル画面に戻るよ。



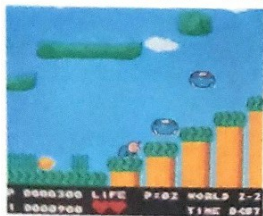
ふしぎ ワールド しょうかい 不思議!? WORLD 紹介

このゲームには7つのWORLDがあり、しかも1つのWORLDは3つのAREAから構成されているんだ。そこで、気になるステージの一部分を、一足お先に紹介しよう。

S スイート ワールド SWEET WORLD



V ベジタブル ワールド VEGETABLE WORLD



アイス ワールド ICE WORLD





アイ・シー ワールド
・C WORLD



ステーショナリー
STATIONERY
ワールド
WORLD



ミルキー ワールド
MILKY WORLD

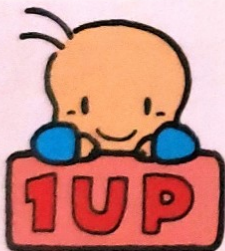


ミラクル キャッスル
MIRACLE CASTLE



パ ワー アップ しょうかい POWER UP! アイテムの紹介

各ステージで出てくるいろいろなアイテムをキャッチしよう。ウパがパワーアップするものや、敵にダメージを与えるものなど、いっぱい。ガラ＝スウォードを振って、ブロックを壊わしたり、敵をやっつけたりして手に入れよう。そこで、ウパの冒険に役立つ心強いアイテムを紹介しておこう！



プレイヤー(ウパ)の残り数が1人増えるんだ。

ライフが満
んになるぞ！



ライフが1回
も盛り回復する。



ライフ^{わいふ}棒^{ぼう}が
増^ふえるぞ。

画^が面^{めん}内^{ない}の敵^{てき}が一^{いっ}時^じ、
止^とまるんだ。



これ^こを^を下^{した}に落^おとすと、
画^が面^{めん}内^{ない}の敵^{てき}が全^{ぜん}滅^{めつ}!!

これ^こを取^とると一^{いっ}定^{てい}時^じ間^{かん}、
ウ^うパ^ぱが無^む敵^{てき}になるよ。





てき

だいしょうかい

敵キャラクター大紹介

各ステージごとに、ウパの冒険を阻止しようとする敵
 が出現。さまざまな攻撃をしかけてくるから注意し
 よう。攻撃をかわし、ガラ＝スウオードをうまく使って
 倒そう。



★かとりーぶ

“ころつと”をはくよ。



★のこばく

火の玉や長い炎を
 はくぞ。



ボス敵キャラクター



★たっぴい

息を吸い込んで、
 “たぴっこ”を
 はきだすぞお～。
 要注意！

★あざらしん

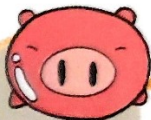
出現は歩いてくる
 時と、すべつてく
 る時の2パターン。
 ぶつかるとダメー
 ジを受けるか
 ら気をつけよう。





★もぐっちょ

ケーキの中^{なか}に
住^すんでいる
もぐらだ。



★とんとん

トントン^{ある}歩いて、
むかってくるよ。



★たこたばす

たこ^{ある}歩きで
やって来る。

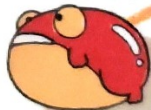
★たびっこ

ウパ^{ねら}を狙^{ねら}って、
上^{うへ}から落^おちて
くるので、
気^きをつけよう。



★からやん

ピョンピョン^は
跳^はねて来るんだ。



★けろっぱ

ぴよこぴよこ^は
跳^はねるヨ。



★ふらっぴい

飛^とんでやって
来るぞ。



★きやっぱあ

氷^{こおり}の上^{うへ}を
滑^{すべ}って来るんだ。
注意^{ちゅうい}しよう!



★ちよっきい

ある
力二歩き、
チヨキチヨキ。



★ぞあら

リュックから、
おにぎりを
投げてくるんだ
ゾオ〜。



★ころっと

ある
歩いたり、は
跳ねたり、
飛んだりして、ウパに
攻撃するんだよ。

★ふろっきい

ウパの頭の上にきたら、
いきなり落ちてくる!!
ふくらんだりしない強敵だ。



★すねーくん

ニヨロニヨロ
はってウパに
近づくよ。



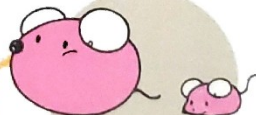
★バムペンシー

ウパめがけて、
玉を投げてくる
エンピツ。



★チューウォーキー

トコトコ、
ネズミの行進!!



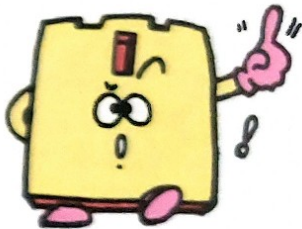
★ちよろちゅー

ちよつと
手こずる相手だ。
チーズを掘って
むかって来る
ヤツもいるヨ。



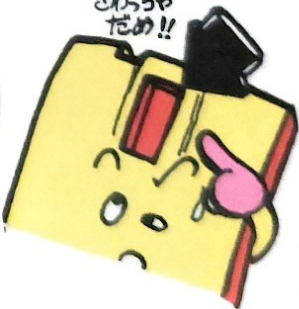
おぼ
これだけは覚えておいて
ちゅう い じ こう
ほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれてしまうぞ！



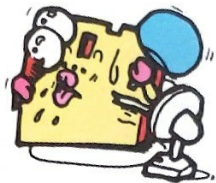
たい せつ と あつか
ディスクカードは大切に取扱おう

さわっちゃ
だめ!!



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管するようにし



よう！



●ホコリはディスクカードの大敵なんだ。ゴミゴミしたところは大キライ！ また、直射日光の当る場所にも置かないようにしましょう。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけでなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないように気をつけよう！

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もつてのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…

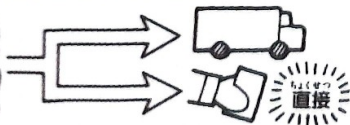


エラーメッセージ	内容または対処方法
ディスク セット DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
バッテリー BATTERY エラー ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
エー・ビー サイド A,B SIDE エラー ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。

ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 ERR.24 ERR.25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

- ※ERR.20～40
の主な原因
- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
 - ディスクカードの信号が消えている。
 - ディスクドライブのヘッドが汚れている。

最寄りの任天堂へご相談ください。



大好評
必勝法マニュアルシリーズ
発売中!!

メタルギア	350円
トップガン	320円
コナミワイワイワールド	320円
コントラ	320円
鉄腕アトム	320円

秘情報・必勝テク満載 まんざい **完全マップ付**
これからもゾクゾク出るヨ! **コナミ出版**



KDS-BOK